



Cet atelier s'adresse
aux élèves de la
CE2 à CM2.

Comprendre le langage informatique... sans ordinateur.

Contenu de la Ressource

Cette ressource a pour but de permettre aux élèves de découvrir la programmation informatique, de manière très ludique et surtout sans ordinateur. L'important ici est de comprendre le principe du langage utilisé. Les différentes étapes sont les suivantes.

- Comprendre la relation entre ordinateur et programmeur grâce à une analogie entre un jeu sur table et un programme informatique.
- Comprendre quelques principes de base du langage informatique ou programmation, c'est-à-dire la « manière » dont on va écrire les instructions pour que l'ordinateur les comprenne.
- « Ecrire » un programme informatique, toujours sans utiliser d'ordinateur à l'aide de pions, de rails, de gares, de panneaux indicateurs et de petits trains....

